







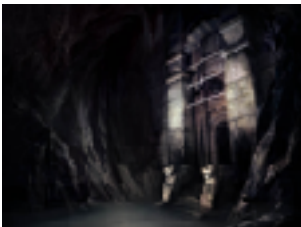




**G4 : 13-16 ans** Voyage dans le temps : un peu de futur dans le passé

	Lundi 6	Mardi 7	Mercredi 8	Jeudi 9	Vendredi 10
Matin	<p><b>Bienvenue à Locon Dalley King</b></p> 	<p><b>Ne vous laissez pas piéger par Mr Westley !</b></p>	<p><b>Qui est le coupable ?</b></p>  <p><i>Enquête policière</i></p>	<p><b>On crée nos fusées !</b></p> 	<p><b>« On a toujours faim à Locon Dalley King »</b></p> 
Après-midi	<p><b>Steam-gamelle</b></p> <p><i>Jeux sportifs</i></p>	<p><b>Cache tes trésors...</b></p>  <p><i>Atelier créatif</i></p>	<p><b>À la découverte de Locon Dalley King et de ses habitants</b></p> <p><i>Jeu de piste</i></p>	<p><b>La nuit risque d'être mouvementée...</b></p>  <p><i>Jeu de rôle</i></p>	<p><b>Laser game</b></p> <p><i>*prestataire extérieur</i></p> 

	Lundi 13	Mardi 14	Mercredi 15	Jeudi 16	Vendredi 17
<b>Matin</b>	<p><b>Les steam-chefs en cuisine !</b></p> 	<p>FERIE</p>	<p><b>Envolons-nous avec nos dirigeables !</b></p> 	<p><b>Toujours plus de musique et de folie !</b></p>  <p><i>Jeux d'expression</i></p>	<p><b>À la quête des steampunks</b></p>
<b>Après-midi</b>	<p><b>Rendez-vous sur l'île aux défis de Riggs</b></p>  <p><i>Jeux de stand</i></p>	<p>FERIE</p>	<p><b>Où sont passées les photos de Daisy Bucket ?</b></p>  <p><i>Jeu de piste</i></p>	<p><b>Échappons-nous !</b></p>  <p><i>Escape game</i></p>	<p><b>Les structures gonflables de folie</b></p> 

	Lundi 20	Mardi 21	Mercredi 22	Jeudi 23	Vendredi 24
<b>Matin</b>	<p>Le parcours impossible de Julius Maxwell</p> 	<p>Découvrons les sports de nos voisins* !</p> <p><i>*Prestataire extérieur</i></p>	<p>À la conquête des territoires de Constantia Throgmorton</p>  <p><i>Jeu de poursuite</i></p>	<p><b>Journée MAGIE :</b> <i>Initiation et spectacle</i></p> <p><i>*prestataire extérieur</i></p>	<p>Light painting... Souriez :)*</p> <p><i>*prestataire extérieur</i></p>
<b>Après-midi</b>	<p>Locon Dalley King découvre le baby-foot... Mais en GÉANT</p>		<p>Il va falloir résoudre l'enquête du lieutenant Harland</p>  <p><i>Jeu de rôle</i></p>		

	Lundi 27	Mardi 28	Mercredi 29	Jeudi 30	Vendredi 31
Matin	<p>Séjour À la découverte de l'espace</p> <p>Camping</p>	<p>Séjour À la découverte de l'espace</p> <p>Camping</p>	<p>Séjour À la découverte de l'espace</p> <p>Camping</p>	<p>Séjour À la découverte de l'espace</p> <p>Camping</p>	
Après-midi					<p>Fin du voyage pour les habitants de Locon Dailley King</p>

**Mini-camp :** Un séjour de quatre jours est prévu. Seulement, il reste tributaire du protocole sanitaire relatif aux ACM.

**ATTENTION :** Les plannings sont susceptibles d'être modifiés en fonction de l'évolution des protocoles sanitaires relatifs aux ACM.